**I SEGUGI**

**Unirsi a I Segugi:**

**Benefici del personaggio:**

**Tipico membro:**

**Classi di prestigio:**

**Sapere della gilda:**

1. TIPO: Gilda di assassini
2. QG: Settore 4/3
3. ALLINEAMENTO: LM
4. DIMENSIONI: Grande
5. POPOLAZIONE, RISORE E DEMOGRAFIA:
   1. **Piccolo insediamento:**
      1. Membri dell’ organizzazione: 2 (Quelli presenti in “quell’insediamento” non quelli totali)
      2. Limite MO: 40 (MO i membri dell’insediamento possono permettersi di spendere in una settimana, per un qualsiasi oggetto o come ricompensa per una quest)
      3. MO in contanti: 4
   2. **Borgo**
      1. Membri dell’organizzazione: 3
      2. Limite MO: 100
      3. MO in contanti: 15
   3. **Villaggio**
      1. Membri dell’organizzazione: 8
      2. Limite MO: 200
      3. MO in contanti: 80
   4. **Piccolo paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 19
      2. Limite MO: 800
      3. MO in contanti: 380
   5. **Grande paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 35
      2. Limite MO: 3’000
      3. MO in contanti: 1’100
   6. **Piccola città**
      1. Membri dell’organizzazione: 124
      2. Limite MO: 15’000
      3. MO in contanti: 9’300
   7. **Grande città**
      1. Membri dell’organizzazione: 159
      2. Limite MO: 40’000
      3. MO in contanti: 31’800
   8. **Metropoli**
      1. Membri dell’organizzazione: 430
      2. Limite MO: 100’000
      3. MO in contanti: 71’1167